Содержание

- 1 i3 Cloud
  - 1.1 Начало работы
    - 1.1.1 Личный кабинет интегратора
      - 1.1.1.1 Файлы и папки
      - 1.1.1.2 Режим редактирования
      - 1.1.1.3 Создание проекта
      - 1.1.1.4 Создание лицензии
      - 1.1.1.5 Управление панелями

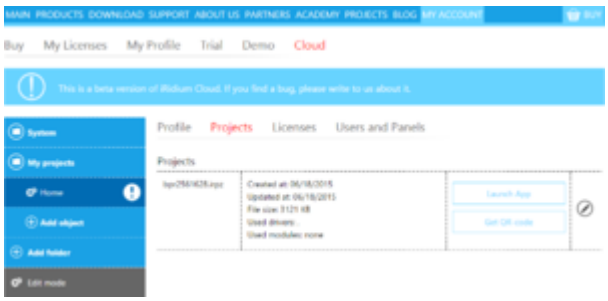
i3 Cloud

i3 Cloud - это облачная система хранения и распределения проектов среди пользователей системы. Инструмент делится на несколько элементов:

- **Облачное хранилище** - инструмент для хранения проектов. Гарантирует сохранность проекта управления и имеет надежный механизм передачи проекта пользователю.
- **Личный кабинет интегратора** - инструмент для управления проектами. Позволяет настроить права доступа пользователей к проектам, а также получить лицензию под проект и, при необходимости, расширить ее. Подробнее о системе лицензирования

Начало работы

При регистрации пользователя, система автоматически выделяет ему место в облачном хранилище и есть пользователь зарегистрирован как интегратор, то система создает для него личный кабинет интегратора. Для создания проекта, интегратору нужно использовать приложение i3 Config. В приложении интегратор имеет возможность загрузить проект в облако. При загрузке проекта, система автоматически создает объект автоматизации, который интегратор может настроить в личном кабинете.



Облачное хранилище

Личный кабинет интегратора

Личный кабинет интегратора - это инструмент для управления созданными проектами. Для перехода в личный кабинет необходимо авторизоваться на сайт iRidiumMobile и перейти в раздел Cloud в личном кабинете.

Файлы и папки

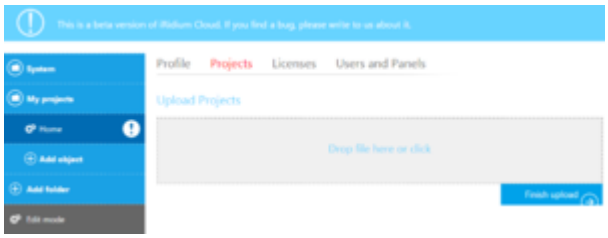
В левой части кабинета отображаются все проекты, созданные интегратором. По умолчанию проекты попадают в папку System и в дальнейшем могут быть перенесены в другую папку, либо удалены. Чтобы создать новую папку нажмите **Add Folder** и введите нужное имя папки. При выборе проекта из списка, вы можете увидеть какие драйвера и модули были использованы в нем, а также можете запустить его в приложении, или получить QR-код для его скачивания.

Режим редактирования

В режиме редактирования вы можете переносить файлы в разные папки, переименовывать файлы и папки и удалять их. Чтобы включить режим редактирования нажмите **Edit mode**. Выйти из этого режима можно нажав кнопку **Edit Mode** еще раз. Чтобы переименовать проект или перенести его в новую папку вы должны проделать следующие действия:

- **Включение режима редактирования** - нажмите кнопку **Edit mode**.
- **Редактирование проекта** - чтобы переименовать или перенести проект нажмите кнопку на которой изображен карандаш у выбранного проекта.
- **Переименование проекта** - в поле **Object name** вы можете задать новое имя файла.
- **Выберите нужную папку из списка** - откройте список **Move to folder** и выберите папку в которую хотите перенести проект.
- **Сохранение** - после внесения всех изменений нужно сохранить проект. Нажмите кнопку **Save**.

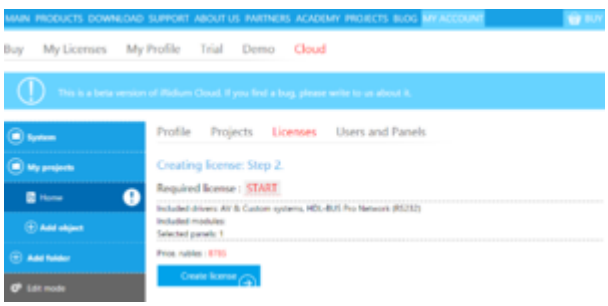
Если вы хотите удалить папку или файл включите режим редактирования и нажмите на кнопку с изображением крестика напротив их имени.



Загрузка файла проекта

Создание проекта

В личном кабинете вы можете также создать проект вручную. Для этого нажмите кнопку **Add object** в нужной папке и задайте имя проекта и его тип. После этого откроется окно загрузки проекта. Вы можете загрузить ваш проект просто перенеся его в область загрузки, либо нажав на неё и выбрав проект из диалогового окна. После того как проект будет загружен и обработан нажмите кнопку **Finish upload**.



Создание лицензии

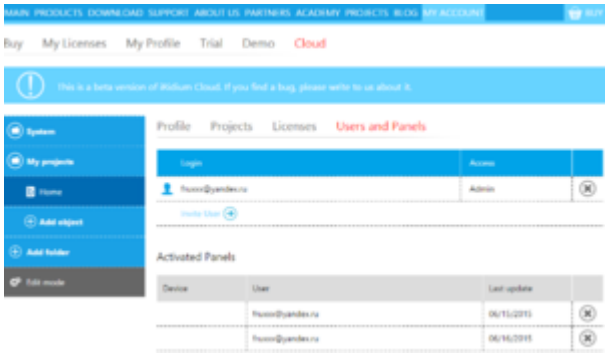
Создание лицензии

После загрузки или создания проекта требуется создать лицензию для его использования. Во вкладке **Licenses** вы можете создать или обновить лицензию, если потребуется увеличить количество подключаемых панелей. Чтобы создать лицензию выполните следующие действия:

- **Нажмите кнопку Create license.**
- **Выберите количество панелей на которых будет использоваться проект.**
- **Нажмите Next.**
- **Выберите лицензию** - вы можете изменить тип лицензии и количество подключаемых панелей вручную.
- **Нажмите Create licence.**
- **Нажмите Go to payment.**

Для обновления уже существующей лицензии нажмите иконку с изображением карандаша во вкладке Licence в нужном проекте.

Управление панелями



Управление панелями

После создания проекта и лицензии вы можете подключить панели. Для этого выполните следующие действия:

- **Перейдите на вкладку Users and Panels.**
- **Нажмите Invite User.**
- **Введите Login пользователя i3 lite, которому вы хотите передать ваш проект.**
- **Задайте ему права доступа.**
- **Нажмите Send.**

Лицензия активируется когда пользователь скачивает ваш проект на новую панель. Чтобы ограничить использование проекта определенным пользователям, либо на определенных панелях вы можете удалить их из списка.