

Содержание

- [1 Bongo Config](#)
 - [1.1 Начало работы](#)
 - [1.1.1 Создание нового проекта](#)
 - [1.1.2 Загрузка проекта из облака](#)
 - [1.1.3 Редактирование проекта](#)
 - [1.1.3.1 Создание структуры проекта](#)
 - [1.1.3.2 Добавление устройств](#)
 - [1.1.3.3 Управление устройствами](#)
 - [1.1.4 Загрузка проекта в облако](#)
 - [1.1.5 Передача проекта пользователю](#)
 - [1.2 Видео инструкция](#)

Bongo Config

Bongo Config - это приложение для мобильной планшета или смартфона, которое позволяет создавать и редактировать проекты управления. Инструмент позволяет:

- **Создавать проекты** - приложение имеет интуитивно-понятный интерфейс и позволяет создать проект за пару минут.
- **Редактировать проекты** - имея Bongo Config на своем планшете, интегратор может отредактировать проект в любом месте и в любое время. После редактирования, проект сохраняется в iRidium Cloud и пользователю посылается уведомление о том что его проект был изменен и он может его обновить.
- **Тестировать проекты** - Приложение имеет режим тестирования проектов. в этом режиме интегратор имеет возможность запустить проект на своей панели, без использования дополнительного программного обеспечения, и проверить его работоспособность.
- **Сохранять проекты в облако** - При сохранении проекта, Bongo Config делает резервную копию в облако.
- **Загружать проекты из облака** - При потере проекта или использовании новой панели, интегратор может скачать из iRidium Cloud копии всех своих проектов и работать с ними.

Начало работы

Bongo Config доступен для загрузки из [App Store](#) и [Google Market](#). Для работы в приложении интегратор должен иметь полную регистрацию на сайте iRidium mobile. При первом запуске, приложение попросит авторизоваться в системе. Для авторизации следует использовать данные авторизации в личном кабинете iRidium mobile. !!!Поставить скрин авторизации в конфиге!!!

После успешной авторизации интегратор увидит главное окно приложение которое позволяет:

- Создать новый проект

- Загрузить проект из облака
- Редактировать проект

!!!картинка главного окна!!!

Создание нового проекта

Для создания проекта, необходимо в главном меню выбрать пункт **Create new project** и ввести имя проекта. Созданный проект появится в списке проектов.

Загрузка проекта из облака

Все созданные проекты автоматически попадают в облако. При использовании нового устройства для работы в бонго, вы можете восстановить все созданные проекты. Для этого перейдите в раздел **Cloud**, в этом разделе вы увидите все проекты, созданные вами ранее. Для загрузки проекта на панель, необходимо выбрать нужный проект и, в открывшемся окне, выбрать пункт **Download Project**.

Редактирование проекта

Для перехода к редактированию проекта, необходимо выбрать проект в списке проектов. У каждого проекта есть доступные для редактирования свойства:

- Имя проекта - название проекта, которое будет отображаться на устройстве и в облаке.
- Иконка проекта - Иконка проекта в списке проектов.
- Стиль проекта - Изменение графического стиля проекта. Стиль может быть изменен как интегратором, так и конечным пользователем.
- Пользователи и устройства - Интегратор может передать проект пользователю прямо с устройства, вписав его логин в поле invite user. В данном разделе интегратор может видеть список панелей, которые скачали проект и редактировать его.

!!!картинка свойств проекта!!!

Создание структуры проекта

Первым делом, в проекте требуется задать структуру объекта автоматизации - количество этажей, их названия, какие комнаты в них находятся. Каждому этажу и комнате можно задать название и иконку. Заданную структуру можно отредактировать в дальнейшем. Для создания этажей следует перейти в раздел Floors и выбрать пункт **add new floor**. В появившемся окне нужно ввести имя нового этажа и задать ему иконку. !!!Картинка создания этажей!!! После создания списка этажей необходимо перейти в раздел Rooms и задать список существующих в проекте комнат. Для создания комнаты необходимо выбрать пункт **add new room**. В появившемся окне следует ввести имя новой комнаты, выбрать иконку комнаты и указать к какому этажу данная комната относится. !!!Картинка создания комнат!!!

Добавление устройств

После создания архитектуры дома, требуется добавить в проект [модули управления устройствами](#) и расположить их в созданных комнатах. Бонго поддерживает 3 вида добавления

устройств:

- **Автоматический поиск и добавление модулей** - для автоматического поиска устройств необходимо перейти в раздел **Devices** и выбрать пункт **Scan Home Network**. В появившемся окне будет предложен список устройств, которые могут быть найдены автоматически. Выбор любого пункта повлечет сканирование локальной сети и поиск в ней устройств выбранного типа. В дальнейшем планируется разработать универсальный сканер, для определения любых устройств в локальной сети.
- **Автоматическое формирование модуля управления для устройств Global Cache** - Бонго поддерживает работу с Global Cache устройствами только для инфракрасного управления техникой (Поддержка устройств - gc-12, gc-06, iTach IP2IR, iTach WF2IR). После выбора данного пункта откроется окно выбора Global Cache устройства. Для создания пульта управления устройством требуется выбрать одно из найденных Global Cache устройств и указать к какому "выходу" подключен инфракрасный глазок или бластер. После это Бонго попросит указать некоторые данные устройства, которым требуется управлять:
 - **Тип устройства** - требуется выбрать тип устройства из списка доступных. Например телевизор
 - **Производитель устройства** - требуется выбрать название компании производителя вашего устройства
 - **Модель устройства** - Необходимо выбрать модель вашего устройства из списка доступных.

После ввода всех параметров, Бонго автоматически создаст пульт управления вашим устройством и занесет его в список добавленных устройств.

- **Ручное добавление устройств** - Некоторые устройства не могут быть найдены автоматически, для это существует режим **Add device manually**. Для ручного добавления устройства, необходимо перейти в данный раздел. Бонго покажет список доступных устройств, после выбора одного из них, вам потребуется ввести сетевые параметры устройства и системные параметры(если они есть).

Управление устройствами

На вкладке **Devices** вы можете увидеть список всех устройств, добавленных в проект. !!!скрин добавленных устройств!!! Для редактирования параметров устройства, необходимо выбрать его из списка и выбрать интересующее [подустройство](#). После этого откроется окно с параметрами данного подустройства. !!!Скрин с параметрами устройства!!! Каждое подустройство имеет следующие параметры:

- **Model** - модель устройства
- **Type** - тип устройства
- **About** - информация о разработчике модуля
- **Location** - список комнат, на которые влияет устройство.
- **Version** - версия модуля
- **Набор системных параметров** - у некоторых модулей есть уникальный набор параметров для заполнения. Например код города в модуле прогноза погоды.
- **Набор виджетов** - каждое подустройство должно иметь один или несколько [виджетов](#). При настройке проекта, вы можете выбрать какой виджет будет отображаться в проекте. Также вы можете настроить показ разных виджетов в комнатах. У каждого виджета есть свой набор свойств:

- **Name** - название, которое отображается на виджете в проекте. Интегратор может изменить его.
- **Version** - версия виджета
- **Position** - Месторасположение виджета
- **Preview** - внешний вид виджета.

Загрузка проекта в облако

После создания и настройки проекта, его следует загрузить в облако, для оплаты лицензии и передачи проекта пользователю. Для загрузки проекта в облако необходимо перейти в раздел **Cloud** и выбрать пункт **Upload to Cloud**. После этого проект будет сохранен в облако и в личном кабинете интегратора система создаст [объект автоматизации](#).

Передача проекта пользователю

После загрузки проекта в облако, интегратор может выслать пользователю ссылку за загрузку проекта. Для этого, в проекте, необходимо перейти в раздел **users and panel**, которой находится на вкладке **General**. В разделе **users and panels** можно отправить пользователю ссылку на загрузку проекта. Для этого необходимо выбрать пункт **Invite user** и в появившемся окне ввести логин пользователя Бонго. После этого пользователю будет отправлено письмо со ссылкой на загрузку проекта. В этом же разделе есть список панелей, которые используют данный проект. Интегратор, как администратор проекта, может удалять панели из этого списка, для экономии количества свободных мест в лицензии. [Подробнее о системе лицензирования](#)

Видео инструкция