

1. "IP Address" - локальный IP адрес устройства, на которое вы хотите направить команды из интернета
2. "Public Port" - порт, на который нужно будет отправить команду из интернета, чтобы она пришла на устройство
3. "Private Port" - реальный порт оборудования, которое принимает команды (может отличаться от "Public Port")
4. "Traffic Type" - разрешенный протокол соединения между отправителем и получателем команд (TCP или UDP)