Каждый скриптовой файл должен начинаться со слушателя

```
module.AddListener(IR.EVENT_MODULE_START, , function(){});
```

Это новый вид события, предназначенный специально для разработки модуля. При разработке модуля следует учитывать что скриптовой файл стал закрыт для других скриптовых файлов. Это хзначить что теперь можно использовать одноименные переменные и названия функций в разных скриптовых файлах и они не будут перезаписываться, но это накладывает ограничение: нельзя получить доступ к функции из другого скриптового файла простым способом. Для получения доступа к функции из другого скриптового файла, следует импортировать скриптовый файл с помощью команды module.Import("FileName.js").