

Основой любого модуля служат подустройства и задачей разработчика модуля является определить сколько подустройств будет в модуле и разработать логику работы подустройств. В состав каждого подустройства может входить виджет, пульт управления, собственный набор действий, событий и состояний. Все составляющие подустройства необходимо указать при его создании. Содержимое подустройства не может меняться в ходе работы модуля. Для создания подустройства используется команда: