

Входным параметром метода является: **in_Widget** - объект - виджет, заранее созданный в редакторе.

Выходным параметром метода является: успешно или нет (**True, False**).

К примеру у нас 3 лампочки и для того, чтобы не создавать для каждой лампочки отдельный виджет, мы воспользуемся уже готовым примером нашего окна и просто будем клонировать его. Напишем пример создания виджета с помощью кода по уже существующему образцу.