

Для прохождения авторизации пользователю необходимо ввести свои данные доступа в специальное окно. Это окно уникально для каждого устройства и разработчик модуля должен это окно создать. Окно ввода данных это попап с полями ввода. Данное окно создается стандартными средствами редактора и может быть не привязанно ни к одному подустройству. При вводе этих данных, скрипт должен авторизоваться в сторонней системе и закрыть окно авторизации. После создания попапа авторизации, разработчик должен в скрипте вызвать системную переменную авторизации и привязать в ней созданный попап.