

Когда пользователь нажмет на данную кнопку, приложение откроет окно Setup, которое использовалось при установке модуля. В этом окне пользователь введет новые настройки и нажмет кнопку "готово". После этого приложение запустит указанную выше функцию. Настройки драйвера приложение сможет изменить самостоятельно, остальные же настройки разработчик модуля должен изменить вручную. Новые настройки записываются во входной параметр `in_oSetup` в виде JSON строки.