

Условия, действия и события являются логическими элементами SubDevice, на их основе создаются макросы и сценарии. Widget (виджет) является графическим элементом, с помощью него пользователь будет управлять SubDevice. Обычно 1 SubDevice содержит 1 виджет, но количество условий, действий и событий сильно варьируется (от 0 до множества). Количество подустройств в модуле может быть как фиксированным, так и нет. Например, можно разработать модуль только для 6-ти канального диммера, а можно сделать модуль, который будет запрашивать количество подустройств у оборудования и создавать нужное количество подустройств.