

## module.CreateDevice

Создать драйвер из под скрипта. Вы можете создать только драйвер типа AV & Custom Systems и BLE. Работа с другими драйверами производится после добавления их в проект из базы данных.

### Синтаксис

```
module.CreateDevice(Type, Name, Options)
```

Название	Пример	Описание
Type	IR.DEVICE_CUSTOM_TCP	type: Number тип драйвера
Name	"AV Driver 1"	type: String уникальное имя драйвера
Options	Host: '192.168.0.47', Port: 80	type: Object набор параметров драйвера через запятую
<b>На выходе</b>		
Object	[object DevicePrototype]	type: Object ссылка на драйвер, как на объект

### Пример

```
var Device = module.CreateDevice(IR.DEVICE_CUSTOM_TCP, "AV Device (TCP)",  
    {Host: "192.168.0.47",  
     Port: 80,  
     SSL: false,  
     SendMode: IR.ALWAYS_CONNECTED,  
     ScriptMode: IR.DIRECT_AND_SCRIPT,  
     SendCommandAttempts: ,  
     ConnectWaitTimeMax: 3000,  
     ReceiveWaitTimeMax: 5000,  
     Login: "admin",  
     Password: "admin"  
});  
IR.Log(Device); // [object DevicePrototype]
```

набор параметров отличается для разных драйверов

если параметр не указан в списке, то его значение будет задано по умолчанию (т.е. можно указать только Host и Port при создании драйвера)

если вы создаете драйвер не при запуске приложения, а позже, необходимо вызвать метод [Connect\(\)](#) для этого драйвера, чтобы он подключился к оборудованию. Драйверы, создаваемые по старту приложения, подключаются автоматически. В случае необходимости, их можно отключить методом [Disconnect\(\)](#)