

module.GetDevice

Получить используемое устройство

Синтаксис

```
module.GetDevice(Name)
```

Название	Пример	Описание
Name	"Device 1"	type: string Имя устройства
На выходе		
Object		type: Object Объект устройства

Пример

```
var Device = module.GetDevice("Device 1");
```