

## module.GetVariable

Получение глобальной переменной

### Синтаксис

```
module.GetVariable(Path.Name)
```

Название	Пример	Описание
Path	Tokens	type: string указывает путь к переменной и ее тип: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>System</b> - System Tokens</li><li>• <b>Global</b> - Project Tokens</li><li>• <b>Drivers.&lt;driver name&gt;</b> - Driver Tokens</li><li>• <b>UI.&lt;page name&gt;</b> - Page (Popup) tags</li><li>• <b>UI.&lt;page name&gt;.&lt;item name&gt;</b> - Item tags</li></ul>
Name	Update	type: string Имя переменной
На выходе		
Value	true	type: string, number Значение переменной

### Пример

```
// System Tokens
    var tag1 = module.GetVariable("System.Update");
// Project Tokens
    var tag2 = module.GetVariable("Global.My Var 1");
// Driver Tokens
    var tag3 = module.GetVariable("Drivers.AV & Custom Systems
(TCP).Online");
    var tag4 = module.GetVariable("Drivers.AV & Custom Systems (TCP).Channel
1");
// GUI Tags
    var tag5 = module.GetVariable("UI.Page 1.Text");
    var tag6 = module.GetVariable("UI.Page 1.Item 1.Value");
```