

## **module.SetProperty**

Добавить или обновить свойство модуля

### **Синтаксис**

```
module.SetProperty(Name, Value)
```

Название	Пример	Описание
Name	"Property 1"	type: string Имя свойства
Value	"Value"	type: string Значение

### **На выходе**

-

### **Пример**

```
module.SetProperty("Property 1", "Value");
```

Данное свойство будет отображаться в i3 lite в информации об модуле (Module preferences)