

module.Import

Импорт объекта с классами из файла модуля

Синтаксис

```
module.Import(FileName)
```

Название	Пример	Описание
FileName	"GUI.js"	type: string Имя файла js с расширением

На выходе

Object	type: Object Объект с классами
--------	-----------------------------------

Пример

```
//Name_1.js - первый js файл
this.Text = "Hello, world!"; //Указатель на текстовую переменную
//Name_2.js - второй js файл
var Text = module.Import("Name_1.js").Text; //Импортируем из первого js файла
объект с указателем на текстовую переменную
IR.Log(Text); //"Hello, world!" //выводим в лог переменную Text
```