

## **module.GetDeviceSetup**

Получить данные, установленные в драйвер

### **Синтаксис**

```
module.GetDeviceSetup(DeviceName)
```

Название	Пример	Описание
DeviceName	"Device 1"	type: string Имя устройства
На выходе		
Object		type: Object Объект с данными, установленными в драйвер

### **Пример**

```
var SetupData = module.GetDeviceSetup("Device 1");
```