

При добавлении модуля с магазина иногда требуется, чтобы пользователь ввел необходимую информацию для работы модуля. Для этих целей необходимо использовать объект Setup. С помощью этого объекта можно передать данные в модуль и в драйвер.

Для его реализации необходимо в GUI Editor создать новый скрипт файл и указать у него Type: Setup. Сам скрипт представляет собой JSONObject.

Формат записи следующий: