

module.CreateImage

{ {API Function/ru |description= создать динамическое изображение с указанным набором параметров. Если указать не все параметры изображения, пропущенные параметры будут приняты по умолчанию или сохранят предыдущее значение. Изображение создается без привязки к графическому элементу, его можно использовать на разных попапах, обращаясь по имени. Имя созданного изображения, в отличие от остальных свойств, изменить нельзя |constructor= module.CreateImage(Name, Param); |input=

Name	"Camera 1"	type: String имя динамического изображения (камеры)
Param		type: Object набор свойств динамического изображения <ul style="list-style-type: none">• URI: ссылка на изображение• Refresh: для картинок (снепшотов), частота обновления изображения. Для видео-потока 0• Demuxer: автоматический или ручной выбор типа потока FFMPEG - для случаев, когда поток не определяется автоматически. Пустое поле - автоматический выбор, mxg - для камеры Mobotix• Probe Size: размер данных, необходимых для начала воспроизведения видео (кэширование). По умолчанию (0) составляет 5Мб. Можно уменьшить для более быстрого начала воспроизведения• Param: строка для указания типа транспорта RTSP. Укажите tcp, если видео с камеры не воспроизводится через интернет или выдает артефакты воспроизведения• Audio: воспроизводить аудио-поток. Работает с камерами Mobotix (mxg)• ScaleWidth, ScaleHeight: разрешение изображения. Если не указывать, будет отображаться в оригинальном разрешении

|output=

Object	[object ImagePrototype]	type: Object экземпляр графического объекта (изображения)
--------	-------------------------	--

|JSsample=

```
// Create image
module.CreateImage("Camera 1", {URI: "http://login:pass@host:port/file",
                           Refresh: ,
                           Demuxer: '',
                           ProbeSize: ,
                           Param: '',
                           Audio: false,
                           ScaleWidth: 640,
                           ScaleHeight: 480}
```

});