

## **SubDevice.AddWidget**

Добавить виджет к подустройству

### **Синтаксис**

**SubDevice.AddWidget(Name)**

<b>Название</b>	<b>Пример</b>	<b>Описание</b>
Name	"Popup 1"	type: string имя попапа

### **На выходе**

<b>Object</b>	type: Object Объект виджета
---------------	--------------------------------

### **Пример**

```
var l_oSubDevice = module.AddSubDevice("SubDevice 1"); //создаем подустройство
var l_oWidget = module.GetPopup("Popup 1");
l_oSubDevice.AddWidget(l_oWidget.Name);
```