

## SubDevice.AddWidget

Добавить виджет к подустройству

### Синтаксис

SubDevice.AddWidget(Name)

Название	Пример	Описание
Name	"Popup 1"	type: string имя попапа
<b>На выходе</b>		
Object		type: Object Объект виджета

### Пример

```
var l_oSubDevice = module.AddSubDevice("SubDevice 1"); //создаем
подустройство
var l_oWidget = module.GetPopup("Popup 1");
l_oSubDevice.AddWidget(l_oWidget.Name);
```