

```
}, this, { Type: IRADVANCED_NUMBER, Name: "Temperature", Min: 0, Max: 100 });
</syntaxhighlight> |attentions= Узнать полный путь к каналу, каналу обратной связи драйвера,
либо токену можно с помощью Relations в редакторе. {}}
```

## SubDevice.DeleteEvent

Удалить событие

### Синтаксис

```
SubDevice.DeleteEvent(Event)
SubDevice.DeleteEvent(ID)
```

Название	Пример	Описание
Event		type: Object Объект события
ID	1	type: Number Идентификатор события

### На выходе

Boolean	true	type: Boolean Результат удаления
---------	------	-------------------------------------

### Пример

```
var l_oDevice = module.GetDevice("MyDevice"); //Получаем устройство
var l_oSubDevice = module.AddSubDevice("SubDevice 1", l_oDevice); //создаем
подустройство
//Создание события с Default
var l_oEvent = l_oSubDevice.AddEvent("Temperature drops below...", 
"Drivers.Nest.CurrentTemperature", false, "<", "23");
//Удаление с объектом события
l_oSubDevice.DeleteEvent(l_oEvent);
//Удаление с идентификатором
l_oSubDevice.DeleteEvent(l_oEvent.ID);
```