

Device.Set()

выполнить команду нативного драйвера, передав ей значение. Работает только для нативных драйверов. Активировать команду можно по индексу (порядковый номер в дереве, начиная с нуля) или по имени. Если команда не настроена в дереве проекта, выполнить ее нельзя.

Синтаксис

```
Module.GetDevice(driver).Set(command, value)
```

Название	Пример	Описание
driver	"Driver 1"	type: string имя драйвера в проекте iRidium
command	"Channel 1"	type: string, number ID или имя команды драйвера
value	100	type: string, number число или строка, которую нужно передать команде для отправки оборудованию
На выходе		
успешность		type: Boolean успешность

Пример

```
//KNX. 0 - first Commands in project Tree; 100 - value to send, "Dimming" -  
command name  
Module.GetDevice("KNX Router (KNXnet/IP)").Set(, 100);  
Module.GetDevice("KNX Router (KNXnet/IP)").Set("Dimming", 100);  
//Global Cahe. "Command 1" - name of command on GC output, "" - empty data  
Module.GetDevice("Global Cache").Set("Command 1", "")  
//HDL. "HDL-BUS Pro Network (UDP)" - name of network  
//"Dimmer" - name of Device in Network, "Channel 1" - name of Channel, 100 -  
value to send  
Module.GetDevice("HDL-BUS Pro Network (UDP)").Set("Dimmer:Channel 1", 100);  
//Domintell. "Domintell Network (UDP)" - name of network  
//"DDIM01" - name of Device in Network, "Channel 1" - name of Channel, 100 -  
value to send  
Module.GetDevice("Domintell Network (UDP)").Set("DDIM01:Channel 1", 100);
```