

Device.AddListener()

добавить слушатель устройства

Синтаксис

```
Device.AddListener(event, function, [pointer]);
```

Название	Пример	Описание
function	function(data) {}	type: function не именованная функция или обращение к функции
pointer	-	type: object указатель на объект, который обслуживает функцию (опционально)
На выходе		
data		type: string полученные данные в байтовом формате

Пример

```
Module.GetDevice("MyDevice").AddListener(IR.EVENT_RECEIVE_TEXT,  
function(text)  
{  
    IR.Log(text);  
});
```

При использовании слушателя устройства работают только [события драйвера](#)