

ListItem.SetOptions

Установка графического представления элемента интерфейса через JSON

Синтаксис

List.SetOptions(Data)

| Название | Пример | Описание |
|----------|---|--|
| Data | <pre>{ itemName: { PropertyName: Value, ... States: [PropertyName: Value, ...] ... }, ... } }</pre> | <p>type: JSONObject</p> <ul style="list-style-type: none">• itemName - имя графического элемента• PropertyName - свойство графического элемента• States - состояние. Свойства состояний указываются через массив объектов, в зависимости от количества состояний, по порядку |

На выходе

Пример

```
var l_oList = module.GetPopup("Popup 1").GetItem("list"); //получаем объект списка  
var l_oItem_1 = l_oList.GetItemAtIndex(1); // получаем элемент списка  
l_oItem_1.SetOptions({  
  Name: {  
    Text: "Test",  
    States: [{  
      Border: 8  
    }]  
  },  
  Switcher: {  
    Value: 1  
  }  
});
```