

ListItem.SetOptions

Установка графического представления элемента интерфейса через JSON

Синтаксис

List.SetOptions(Data)

Название	Пример	Описание
Data	<pre>{ itemName: { PropertyName: Value, ... States: [PropertyName: Value, ...] }, .. }</pre>	<p>type: JSONObject</p> <ul style="list-style-type: none">• itemName - имя графического элемента• PropertyName - свойство графического элемента• States - состояние. Свойства состояний указываются через массив объектов, в зависимости от количества состояний, по порядку

На выходе

-

Пример

```
var l_oList = module.GetPopup("Popup 1").GetItem("list"); //получаем объект списка
var l_oItem_1 = l_oList.GetItemByIndex(1); // получаем элемент списка
l_oItem_1.SetOptions({
    Name: {
        Text: "Test",
        States: [{
            Border: 8
        }]
    },
    Switcher: {
        Value: 1
    }
});
```