

//Получение данных в модуле происходит через module.GetProperty; //Данные получаемые в модуле после его установки var l\_sType = module.GetProperty("Type"); //обращаемся к имени поля, который был записан в ModuleData в объект Module ... </syntaxhighlight>  
|attentions=Формат записи данных для модуля:

```
var l_oModuleData = {  
    Module: {  
        Field: Value,  
        ..  
    },  
    Drivers: {  
        Name: {  
            Field: Value,  
            ..  
        },  
        ..  
    }  
}
```

- Module - объект модуля, в который передаются данные для его работы:
  - Field - имя свойства, который можно получить в модуле через module.GetProperty
  - Value - значение этого свойства
- Drivers - объект, используемых драйверов
  - Name - имя драйвера, для которого необходимо установить данные
    - Field - имя свойства драйвера
    - Value - значение для этого свойства

```
}}
```