

если вы создаете драйвер не при запуске приложения, а позже, необходимо вызвать метод [Connect\(\)](#) для этого драйвера, чтобы он подключился к оборудованию. Драйверы, создаваемые по старту приложения, подключаются автоматически. В случае необходимости, их можно отключить методом