

создать динамическое изображение с указанным набором параметров. Если указать не все параметры изображения, пропущенные параметры будут приняты по умолчанию или сохранят предыдущее значение. Изображение создается без привязки к графическому элементу, его можно использовать на разных сценах, обращаясь по имени. Имя созданного изображения, в отличие от остальных свойств, изменить нельзя