

файл скрипта, добавляемый в проект только один раз. Обычно это файл библиотеки, класса драйвера или компонента. Файл содержит в себе только функции и объекты, но не их экземпляры. В левой нижней части окна **Scripts** (редактор скриптов) можете найти свойства скриптового файла (**Name**, **Global**). Что-бы пометить скрипт как глобальный установите значение **true** в поле **Global**.