

Функция инициализации вызывается при срабатывании события IR.EVENT\_MODULE\_START. Внутри функции инициализации есть callback параметр: **ModuleID**. Этот параметр служит в качестве метки, который в дальнейшем будет заменен на соответствующий модулю идентификатор. Зачем он нужен? В процессе создания проекта, любой модуль может быть добавлен неограниченное количество раз. Чтобы обеспечить корректную работу модуля, следует его идентифицировать. Для этого служит переменная - метка **ModuleID**;

1. В функцию конструктор **RemoteProjector** мы передали переменную **ModuleID**. После того, как переменная **ModuleID** получит идентификатор модуля, его можно будет использовать для получения доступа к модулю. Для получения доступа к модулю используется функция **B.getModule(ModuleID)**, которая входит в i3 lite API. Пример **(2)**: