

Входным параметром метода является: **in\_Widget** - объект - всплывающее окно, заранее созданный в редакторе.

Выходным параметром метода является: успешно или нет (**True, False**).

К примеру у нас 3 лампочки и для того, чтобы не создавать для каждой лампочки отдельный виджет, мы воспользуемся уже готовым примером нашего всплывающего окна и просто будем клонировать. Напишем пример создания виджета с помощью кода по уже существующему образцу.