

```
// Обращаемся к виджету который собираемся скопировать
module = B.getModule(moduleID)
var popup = module.GetPopup("Dimmer");
for (var i = 1; i<=3; i++)
{ // Создаем виджет методом клонирования
var widget = NewSubDevice.addWidget(Module.ClonePopup(popup, "Dimmer"+ i));
}
```

Для диммера добавим функцию, которая позволяет двигать слайдер:

```
// пользовательский слайдер для уровня
function UserSlider(Level, Slider)
{
    Property = "X";
    Len = "Width";
    // Функция вычисления позиции слайдера относительно уровня
    function Move(){
        Slider[Property] = Level.Value * (Level[Len] -50) / 100;
    }
    // Подписка на события
    module.AddListener(IR.EVENT_ITEM_PRESS, Level, Move); // нажатие на
уровень
    module.AddListener(IR.EVENT_MOUSE_MOVE, Level, Move); // движение мыши по
уровню
    module.AddListener(IR.EVENT_TOUCH_MOVE, Level, Move); // движение пальца
по уровню
    module.SetInterval(600, Move); // автообновление через 600 мс
};
```

Имена новых виджетов не должны повторяться.