

Далее получаем описание нашего модуля по ModuleID: `var module = B.getModule(moduleID);`

Получаем ссылки на драйвер устройства и драйвер сервера, также подключаем их:

```
var device = module.getDevice("DuoTecno Network");
var server = IR.GetDevice("iRidium Server");
server.Connect();
device.Connect();
```

И создаём слушатели на возможность подключения к серверу (необходимо для того, чтобы команды не дублировались на сервер и на устройство напрямую, а отправлялись только на сервер, если он доступен, либо на устройство):

```
B.AddListener(B.EVENT_CONNECT_TO_SERVER_AVAILABLE, 0, function () {
    device.Disconnect();
})
B.AddListener(B.EVENT_CONNECT_TO_SERVER_NOT_AVAILABLE, 0, function () {
    device.Connect();
})
```