

```

// Чистка текста при нажатии кнопки Cancel и возвращение элементов в
массив на попапе AddDimmer
IR.AddListener(IR.EVENT_ITEM_RELEASE, addDimmer.GetItem("cancel1"),
function() {
    // Очистка имени
    addDimmer.GetItem("NameDevice").Text = ;
    // Если канал выбран то
    if (addDimmer.GetItem("Channelnumber").Text != ) {
        // Возвращаем канала в список свободных каналов
        m.push (addDimmer.GetItem("Channelnumber").Text);
        // Очищаем текст каналов
        addDimmer.GetItem("Channelnumber").Text = ;
    };
    // Заполнение листа свободных каналов
    fillListFreeChannel();
});
//Создание Dimmer виджета
IR.AddListener(IR.EVENT_ITEM_RELEASE, addDimmer.GetItem("ok1"),
function() {
    name = addDimmer.GetItem("NameDevice").Text;
    duplicateName=0;
    tName = 0;
    // Совпадение с запретными символами
    // Цикл для проверки массива запрещенных символов
    for (var k=0; k<simvoli.length; k++) {
        // Если символ из имени совпадает с символом из массива запретных
символов то выводим ошибку
        if (name.indexOf(simvoli[k].toString()) != -1) {
            tName = 1;
            break;
        };
    };
};
};

```