

```

// Удаление выбранного канала со списка свободных каналов
IR.AddListener(IR.EVENT_LIST_ITEM_CHANGE, list, function(Item, Subitem,
TypeEvent, object) {
    // Если нажали то
    if (TypeEvent == 12) {
        // Если ранее был выбран канал то возвращаем его
        if (addDimmer.GetItem("Channelnumber").Text != ) {
            m.push (addDimmer.GetItem("Channelnumber").Text);
        };
        // Присваиваем EditText текст (канал) который выбрали
        addDimmer.GetItem("Channelnumber").Text = object.Text;
        m.splice(Item,1); // Удаление выбранного канала из списка
свободных каналов
        IR.HidePopup('ListFreeChannel' + moduleID); // Закрытие всплывающего
окна
        fillListFreeChannel(); // Перезаполняем список свободных каналов
    };
});
// Открытие окна AddDevice при нажатии кнопки на виджете Setup
IR.AddListener(IR.EVENT_ITEM_RELEASE, setup.GetItem("button next 120x120"),
function () {
    IR.ShowPopup(addDeviceName);
});

```