

```
});  
// Пользовательский слайдер для уровня  
function UserSlider (in_Level, in_Slider) {  
    Property = "X";  
    Len = "Width";  
    // Функция вычисления позиции слайдера относительно уровня  
    function Move(){  
        in_Slider[Property] = in_Level.Value * (in_Level[Len] -50) / 100;  
    };  
    // Подписка на события  
    IR.AddListener(IR.EVENT_ITEM_PRESS, in_Level, Move); // нажатие на уровень  
    IR.AddListener(IR.EVENT_MOUSE_MOVE, in_Level, Move); // движение мыши по  
уровню  
    IR.AddListener(IR.EVENT_TOUCH_MOVE, in_Level, Move); // движение пальца по  
уровню  
    IR.SetInterval(600, Move);  
};</code>
```

Полный рабочий пример Вы можете скачать через данную [\[ССЫЛКУ\]](#)