

Пишем скрипт (логику) сканера, вся логика **обязательно** должна находиться в функции "scan" с параметром "data":

```
function scan(data) {  
  // scanner's script is here  
}
```

"data" является объектом с полями параметров сканера. Так, например, в функции "scan" можно получить "Host", введённый пользователем: `myHost = data.Host`