

Получение доступа к модулю:

При необходимости получить доступ к ресурсам модуля используется функция **B.getModule**, которая возвращает описание модуля. Это необходимо ввиду особенности архитектуры i3 lite приложения, в котором может быть большое количество модулей.

```
MyModule = B.getModule(ModuleID);
```

Так, например, можно получить доступ к попапу модуля с помощью функции getPopup:

```
IR.AddListener(IR.EVENT_MODULE_START, 0, function(ModuleID){  
    Module = B.getModule(ModuleID); // Получили доступ к модулю  
    popup = Module.getPopup("MyPopup"); // Получили доступ к попапу  
модуля  
    IR.AddListener(IR.EVENT_ITEM_PRESS, popup.GetItem("Button"), function  
( ){ // Слушатель модуля  
        IR.Log ("Hello World");  
    }  
});
```

Таким образом, получили скрипт выводящий в лог сообщение при нажатии кнопки "Button".