

Scanner (сканер) - это модуль, который анализирует какую-либо шину на подключённые устройства. Подключенные устройства формируются в список, для выбранного устройства качается модуль и становится доступен в i3 lite.

Структура работы сканера:

1. Сканер загружается из магазина;
2. Пользователь вводит параметры сканера (IP, Port и т.д) и эти параметры передаются в скрипт сканера;
3. Сканер, обработав введенные параметры, опрашивает шину на устройства;
4. Из полученных устройств формируется список;
5. При выборе определенного устройства в списке, сканер передаёт параметры выбранного устройства в модуль.

При разработке сканера нужно учесть:

- Параметры сканера, при добавлении из магазина;
- Логику сканера;
- Передачу параметров выбранного устройства в модуль;
- Логику модуля, с учётом переданных от сканера параметров.

Процесс разработки сканера ничем не отличается от разработки модуля. Точно также сканеру необходимо нарисовать визуальную часть, создать драйвер и написать скрипт с логикой.

Основным отличием является то, что сканер может работать только на панели управления и сканер никогда не будет запущен на сервере, поэтому, при разработке скриптов, нет необходимости разделять скрипты на драйверные и интерфейсные.

Также при разработке сканера появляется новая логика работы. Первым делом необходимо сделать модуль для управления устройством, далее надо загрузить модуль в магазин модулей. При загрузке модуля, вы увидите уникальный идентификатор вашего модуля. Когда вы будете разрабатывать сканер, вам необходимо написать скрипт со следующей логикой:

1. Создание драйвера
2. Поиск оборудования
3. Если оборудование найдено, надо определить что это за оборудование
4. При помощи команды `ModuleSetupFinish` (ID модуля, js объект с настройками `setup` данного модуля)

После этого приложение скачет модуль из магазина модулей и установит его.