

Например, есть модуль для контроллера освещения, который можно соединить максимум с 4 рабочими группами освещения. В таком случае целесообразно добавить 4 SubDevice'a с помощью редактора. Однако, в случае модуля для DMX контроллера (контроллер для управления освещением, способными светить разным цветом), к которому можно подключить до 512 рабочих групп, создание SubDevice с помощью редактора - будет не оптимальным решением. Во-первых, добавление 512 SubDevice займёт много времени, а во-вторых излишне будет отображать 512 виджетов одновременно, многие из которых, скорее всего, использоваться не будут. В таком случае целесообразно написать скрипт, который будет создавать нужное количество SubDevice.