

В скриптовом драйвере добавляем обработчик на событие IR.EVENT_CHANNEL_SET, добавляем case на указанный канал setDimmer. Если входящее значение value пустое, то покажем попап с уровнем, на котором пользователь сможет задать значение. В момент показа попапа действия обработчика заканчиваются. На всплывающем окне, помимо уровня, обязательно должна быть кнопка сохранения значения. У кнопки должен быть обработчик, который получает значение из уровня и устанавливает значение в регистр Advanced Macroses MDX, например: